



**APPENDICE allo STUDIO**  
**Il settore del gioco lecito**  
**Comparto degli apparecchi con vincita in denaro**  
**in PIEMONTE**  
**L'IMPATTO DEL COVID**

**OTTOBRE 2020**

**A cura di Ufficio Studi CGIA**

## IL COMPARTO DEL GIOCO LECITO E IL COVID

### INTRODUZIONE

Nel corso del 2020 l'emergenza pandemica da COVID – 2019 ha determinato una situazione di crisi internazionale molto grave. L'incertezza che si è creata, il blocco del commercio internazionale, i provvedimenti adottati di sospensione dell'attività e di restrizione nella circolazione delle persone hanno fatto sì che, nonostante le somme messe a disposizione si sia determinata una terribile crisi economica. Per il 2020 guardando al nostro Paese, le previsioni indicano una caduta del PIL attorno al 10% (non era mai accaduto), i consumi delle famiglie si contraggono del 9% e gli investimenti del 13%.

Si sono persi circa 500 mila posti di lavoro, legati soprattutto al mancato rinnovo di contratti a tempo determinato e a mancate assunzioni. Non si è ancora avuto un vero e proprio tracollo sia per il divieto di licenziamento, che per il continuo ricorso alla Cassa Integrazione.

### I PERIODI DI SOSPENSIONE ATTIVITA'

La sospensione delle attività, stabilita con DPCM, non ha avuto la medesima durata per tutti i settori.

Le **Sale Gioco** sono state tra i settori economici che hanno subito il più lungo periodo di **sospensione dell'attività**. A maggio 2020 la maggior parte degli esercizi commerciali hanno ripreso la loro attività, ma non le Sale Gioco, per loro la chiusura si è prolungata ben oltre.

Inoltre, **il DPCM del 24/10/2020 ne ha previsto di nuovo la chiusura**, dal 26 ottobre, mentre il successivo **DPCM del 3 novembre** ne ha prolungato la chiusura (per tutto il territorio nazionale) sino al **3 dicembre**.

**COVID e Sale Gioco: tra le attività con il più lungo periodo di chiusura: 138 giorni di sospensione dell'attività che potrebbero diventare 166 se si decidesse di tenerle chiuse sino a fine anno**

Decreti	sospesa attività		Giorni sospensione attività
	dal	al	
DPCM 08/03/2020	08-mar	03-apr	27
DPCM 01/04/2020	04-apr	13-apr	10
DPCM 10/04/2020	14-apr	03-mag	20
DPCM 26/04/2020	04-mag	17-mag	14
DPCM 17/05/2020	18-mag	14-giu	28
DPCM 24/10/2020	26-ott	05-nov	11
DPCM 03/11/2020	06-nov	03-dic	28
<b>Giorni al 03/12/2020</b>			<b>138</b>

## IL COMPARTO DEL GIOCO LECITO E IL COVID

### I PERIODI DI SOSPENSIONE ATTIVITA' NEL 2020: ALCUNI SCENARI

**Per avere un'idea dei danni economici** che l'emergenza COVID ha causato per il comparto del Gioco Lecito in Piemonte, **si considerano due scenari:**

**Uno scenario ottimistico**, in cui si ipotizza **138 giorni di chiusura** (quelli già previsti sino al 3 dicembre);

**Uno scenario pessimistico**, in cui si ipotizza **166 giorni di chiusura** (nell'ipotesi in cui le imprese del settore rimangano chiuse sino alla fine del 2020).

**Inoltre, per ognuno** dei due scenari si effettuano **due diverse rappresentazioni:**

- 1) Nella prima, si considerano gli **andamenti delle principali variabili poste uguali a 100 nel 2015**, in questo modo si può avere un'idea delle rilevanti tensioni economiche a cui sono state sottoposte le aziende del settore;
- 2) Nella seconda si considerano **le variazioni rispetto al 2019**.

**In entrambi i casi non si considerano gli effetti del distanziometro, in modo da porre in evidenza il solo «Impatto COVID»**

*La stima della raccolta 2020 è stata effettuata partendo dal dato relativo al 2019 ed effettuando una doppia correzione. In primo luogo si è ridotto il fatturato nella stessa misura prevista dai tecnici dell'Amministrazione Finanziaria per tenere conto degli inasprimenti del PREU e della riduzione del PAYOUT (si veda relazione tecnica alle Legge di Bilancio 2020); in secondo luogo si è ridotta la raccolta in proporzione ai giorni di chiusura.*

# IL COMPARTO DEL GIOCO LECITO E IL COVID

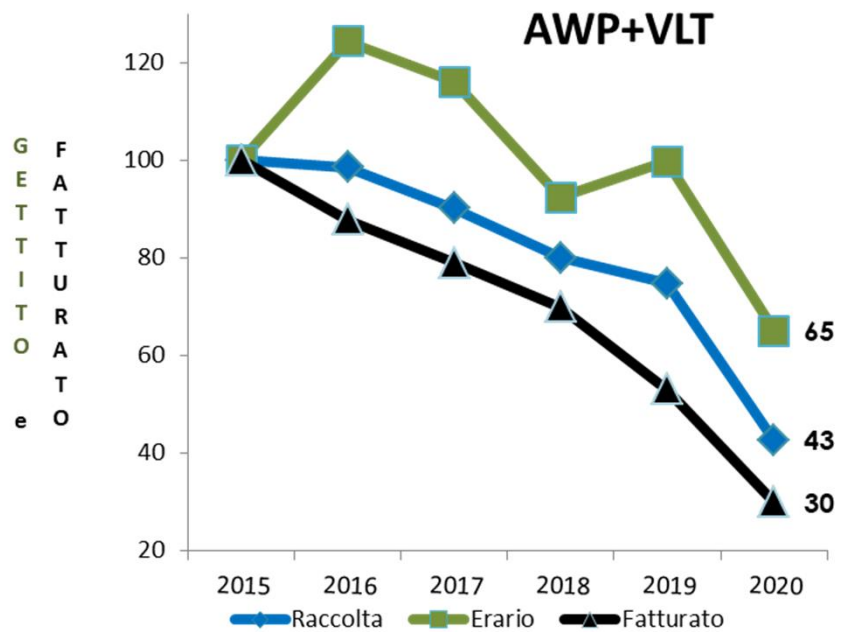
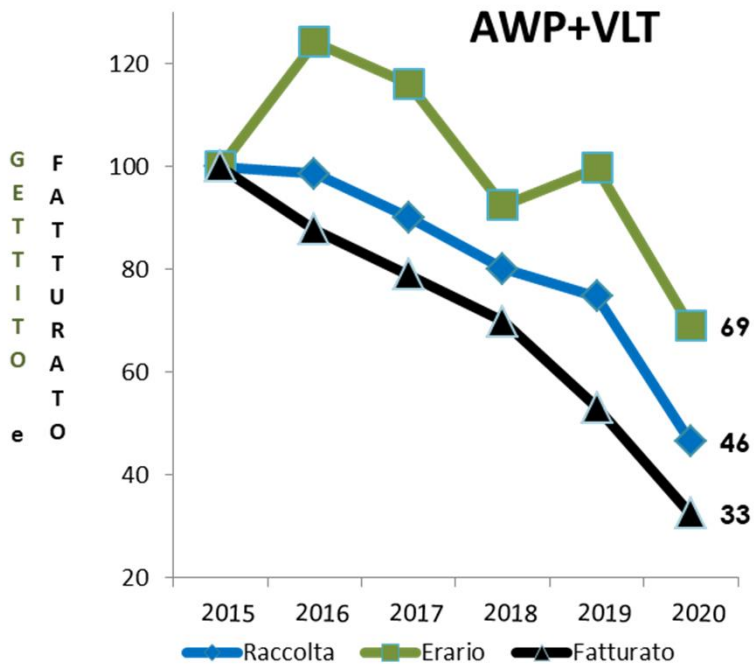
## 1^ RAPPRESENTAZIONE

Se si considera il **2015 come anno base**, si possono osservare le rilevanti tensioni a cui è stato sottoposto il settore.

Nello scenario ottimistico, il fatturato da 100 si è ridotto a 33, in quello pessimistico a 30. La rappresentazione evidenzia invece la «tenuta» del gettito per effetto degli inasprimenti delle aliquote del PREU

Scenario ottimistico: 138 giorni chiusura

Scenario pessimistico: 166 giorni chiusura



### 2^ RAPPRESENTAZIONE

A causa dei periodi di sospensione dell'attività dovuti all'emergenza COVID gli operatori del settore hanno subito gravissime contrazioni del fatturato.

Nello scenario ottimistico, la riduzione del fatturato medio è del 40%, mentre quello pessimistico raggiunge il 46%.

#### Contrazione del fatturato per una Sala Giochi nel 2020 rispetto al 2019

SCENARIO	Giorni di chiusura	Fatturato
Ottimistico	129	-40%
Pessimistico	166	-46%

Elaborazione: Ufficio Studi CGIA su dati ADM e MEF

## IL COMPARTO DEL GIOCO LECITO E IL COVID

- ❖ La grave emergenza sanitaria e i conseguenti provvedimenti di contenimento, hanno determinato una grave e generalizzata crisi economica. Il settore del gioco lecito, già provato dai continui e incessanti inasprimenti fiscali, da norme restrittive a livello locale, è tra quelli per i quali prevedono i più lunghi periodi di sospensione.
- ❖ Nel 2020 il fatturato degli operatori si fortemente ridotto, mentre sono numerosi i fattori di criticità che ne mettono a forte rischio la continuazione dell'attività:
  - ❖ Forte incertezza per il futuro, legata non solo (come per tutti gli operatori) alla situazione economica, ma anche ai provvedimenti regionali che li costringono a chiudere nel momento in cui non rispettano le distanze da luoghi sensibili;
  - ❖ L'impossibilità di coprire i costi fissi, data la contrazione del fatturato senza precedenti
  - ❖ L'obbligo di investire nella propria azienda considerato che gli apparecchi devono essere adeguati alle variazioni del PREU e del PAYOUT, e la difficoltà di ottenere finanziamenti dagli Istituti di Credito
- ❖ In tale situazione il rischio è che le imprese, che fino a questo momento hanno resistito, decidano di cessare la propria attività.